

主日崇拜程序單

二〇二六年四月廿六日

11:00AM-12:30PM

講員：周友傳道

司會：陸弘

敬拜小組：王茜伶

司琴：王文珮

惟耶和華在他的聖殿中，全地的人，
都當在他面前肅敬靜默。(哈 2:20)

序樂		司琴
宣召	歌羅西書 3:14-15	司會
牧禱		司會
頌讚	祢真偉大	敬拜小組
	我相信	
	主禱文	
歡迎/報告		司會
影片/感謝		兒童事工
唱詩	開我眼睛使我看見	洪信宥
信息	建造合一的基督身體 (以弗所書 4:7-16)	周友傳道
回應詩歌	從心合一	會眾
奉獻	奉獻所有	會眾
頌讚	三一頌	眾立
祝禱		牧師
殿樂		司琴

下週服事人員：

講員：黃崇哲牧師

司會：陳平

敬拜小組：歐陽歆凌

司琴：陳師母

今日信息摘要(請記錄今日講章)

建造合一的基督身體

以弗所書 4:7-16 (環球聖經譯本)

7 我們各人蒙恩，都是照基督所量給各人的恩賜。8 他升上高天的時候，擄掠了仇敵，將各樣的恩賜賞給人。9 那麼「他升上」是什麼意思呢？無非是說他也曾經降到地上這低處。10 降下的那一位，正是升到天空之上的同一位，好讓他充滿萬有。11 正是他賜下一些人做使徒，一些人做先知，一些人做傳福音者，一些人做牧者和教師，12 好裝備聖徒去承擔事奉的工作，以建立基督的身體。13 直到我們眾人對神的兒子都有一致的信仰和認識，長大成人，達到基督完滿成熟的身量；14 這樣，我們就不再是小孩子，不會中了人狡猾的詭計和騙人的計謀，被各種教義之風搖撼，飄來飄去，15 而可以在愛中傳講真理，在各方面長進，達到基督的身量。他是教會的頭，16 全身靠著他，藉著每一個關節的支持，照著每一個部分的功用，得以配合聯繫，讓身體漸漸成長，在愛中建立自己。

【家事分享】

1. **主餐禮拜**：下主日(5/3)崇拜中有主餐禮。請大家預備心參加。參與主餐服事的同工請準時出席。
2. **ACBC 理事會教會治理問詢溝通預約**：親愛的 ACBC 會員，非常感恩大家關心神家的事！若您對教會目前的治理、計劃和決策有任何的疑問或担忧，我們非常期待您可以**直接**跟相關的教會領袖（包括教牧同工、理事會成員、建堂委員會成員、相關同工）**面對面**溝通談話。請填寫以下信息預約見面時間，您可以邀請與您熟識的會友一同見面。
3. **ACBC 停車場重建及教育樓地基工程已開始**：東面停車場全部將關閉，預計為期約三個月。一般會眾請將車輛停放於 Arcadia 圖書館停車場；鄰近的耶穌基督後期聖徒教會（摩門教會）亦提供停車空間供使用。主日出入請遵守交通指揮同工指示，並注意安全。
4. **財務同工謝謝大家的奉獻並提醒**：使用 Zelle 在網路上奉獻的弟兄姊妹請注意：自 4 月 13 日起教會奉獻 Zelle 帳號為 Mandarin Baptist Church of Pasadena (MBCP)，請輸入 EMAIL: offerings@arcadiabc.org。
其他教會任何活動、夏令會報名費、教材費等非奉獻的 Zelle 帳號為 Mandarin Baptist Church of Pasadena (MBCP)，請輸入 EMAIL :events@arcadiabc.org。
5. **夏令會**：教會今年夏令會將於 6 月 5-7 日舉行，從今日起至 5 月 3 日夏令會同工將每主日在中庭服務大家，請掃碼了解所有詳情，並請踴躍報名參加。



【活潑生命本週每日靈修進度】

歡迎參加「活潑生命」敬虔靈修：時間：週一至週五早上 7:00
Zoom ID：833-3652-2747；密碼：777

04/26/2026	主日	詩篇 105:01-22
04/27/2026	週一	詩篇 105:23-45
04/28/2026	週二	詩篇 106:01-12
04/29/2026	週三	詩篇 106:13-33
04/30/2026	週四	詩篇 106:34-48
05/01/2026	週五	路得記 01:01-14
05/02/2026	週六	路得記 01:15-22

亞凱迪亞華人浸信會

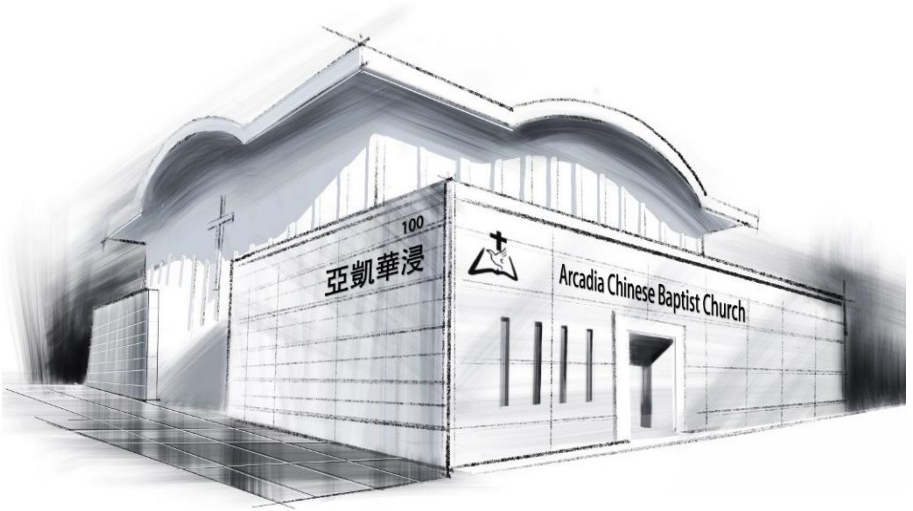
Arcadia Chinese Baptist Church

100 W. Duarte Road, Arcadia, CA 91007

Tel: 626-446-2975 / 76 Fax: 626-446-2977

Website: www.arcadiacbc.org E-mail: info@arcadiacbc.org

主日學：9:15AM 主日崇拜 11:00AM



2025-2026 年度主題 札根的門徒 建造的生命

主任牧師：黃崇哲牧師
華語堂牧師：岳子騰牧師

Senior Pastor: JuJu Huang
Mandarin Pastor: Ezra Yue